

## 5 книг написанных в жанре «игры на выживание».



Ни для кого не секрет, что в последние годы набирают популярность у молодёжи произведения в жанре «игра на выживание». Поэтому предлагаю вашему вниманию подборку книг по данной теме. Некоторые из них скорее, фантастические/фэнтезийные истории, живописно описывающие соревнования того или иного толка. Но, главное, все, представленные романы, читаются запоем и дарят читателям заряд позитива и бодрости.



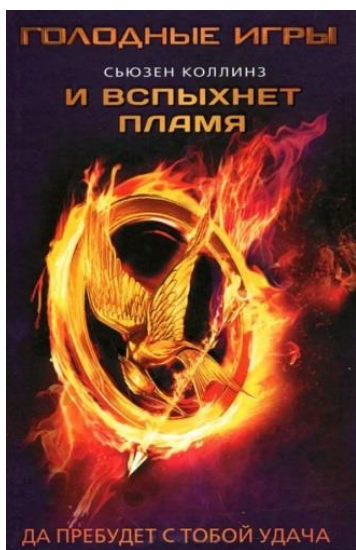
**Дэшнер, Д. Бегущий в лабиринте: роман / Джеймс Дэшнер; пер. с англ. Д. Евтушенко. -М.: АСТ, 2016.-448 с.**

Книга рассказывает о подростках, которые оказываются в Глэйде – огромной территории, окруженной неприступными стенами Лабиринта, двери которого открываются утром и закрываются на закате. Как только тьма наступает, Лабиринт наполняется чудовищами – гриверами. Никто еще не смог пережить ночь за этими стенами, но каждый раз, когда свет наполняет территорию, несколько парней бегут в Лабиринт на поиски хоть каких-нибудь ответов, ведь память при прибытии сюда потерял каждый из них. Кто они? Зачем находятся здесь? Кому было нужно поместить их сюда, и с какой целью? Огромный клубок вопросов начинает распутываться по мере прочтения романа.



**Здрав, О. Нас здесь не было. Холодный мир: фантаст. роман / Олег Здрав. - М.: АСТ, 2015.-349 с. –(Wargames).**

В результате чудовищного программного сбоя главный герой романа оказывается, заперт в локации виртуального мира, где нет ни игроков, ни возможности для нормального развития персонажа. Герой ищет способы прокачки, изучает локации. Но всё тщетно. В виртуальном мире он неплохо устраивается, готов жить здесь да песни напевать, но не тут-то было. В его игру вмешивается местное божество, которое предупреждает, что грядет холодный апокалипсис и всему живому на материке грозит смерть. Божество просит лишь об одном, спасти одно единственное растение, которое будет жить от тепла главного героя и посадить это растение после того как на смену апокалипсису вновь придет жизнь.



**Коллинз, С. Голодные игры: роман / Сьюзен Коллинз; пер. с англ. А. Шипулина.-М.: АСТ: Астрель; Владимир: ВКТ, 2010.-382 с.**

Действия, описанные в романе С. Коллинз «Голодные игры» происходят в постапокалиптическом мире. На территории Северной Америки образовалось государство Панем, делённое на тринадцать дистриктов и столицей Капитолий. Через какое-то время дистрикты восстали, Тринадцатый Дистрикт был уничтожен, и в память о восстании правительство ежегодно устраивает Голодные игры, в которых принимают участие 24 молодых человека и остаться в живых должен только один. 16-летняя героиня романа Китнисс Эвердин вместо сестры вызывается добровольцем для участия в Голодных играх. С чем ей придётся столкнуться и выживет ли она, вы узнаете, прочитав эту захватывающую трилогию.



**Маханенко, В. Путь Шамана. Начало Пути: фантаст. роман / Василий Маханенко.-М.: Э, 2016.-416 с.-(LitRPG).**

В серии романов Василия Маханенко «Путь Шамана» главный герой Дмитрий Махан неосознанно совершает серьезное преступление и ему дают тюремный срок. Вот только тюрем в будущем нет, вместо них капсулы виртуальной реальности с полным погружением, где преступники трудятся на рудниках виртуального мира. Не в игровой форме, а вполне себе «как в реальности». В попытках выжить, Дмитрий проходит рудники, подставы других заключенных, проверку и выходит в открытый мир игры — к обычным, свободным людям. В серии В. Маханенко «Путь Шамана» 7 книг, которые повествуют об эпических приключениях героя в виртуальном мире Барлиона.



**Рот, В. Дивергент: роман / Вероника Рот; пер. с англ. Н. А. Новыша.-М.: Э, 2016.-448 с. - (Жестокие игры).**

Сюжет книги переносит нас в город Чикаго, где и разворачиваются главные события. В городе есть 5 своеобразных закрытых каст: Отречение, Эрудия, Бесстрашие, Дружелюбие и Искренность. Каждая фракция выполняет свою функцию в обществе, и всем её членам присущ общий набор черт характера. В определенном возрасте у каждого члена фракции есть выбор остаться в своей или перейти в другую. Беатрис Прайор и ее брат Калеб из Отречения хотят изменить свой выбор. Пройдя тест Беатрис понимает, что она дивергент. Эта новость делает ее судьбу полной смертельных опасностей, так как высшее общество в лице эрудитов не приемлет присутствия неуправляемых дивергентов и уничтожает их.

**Подборку книг по теме «игры на выживание» подготовила гл. библиограф МБУК «ЦБС» Мечикова Н.Ю.**